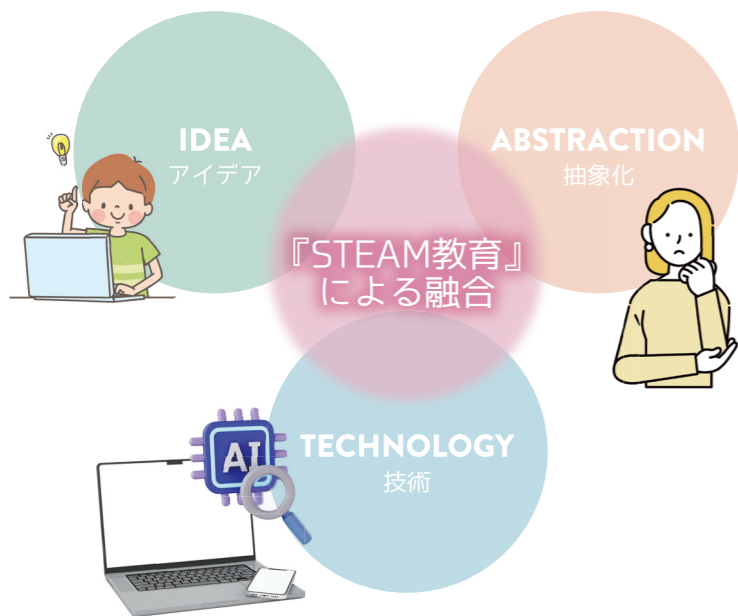


# 『STEAM教育』とは

子どもたちの「創造力」と「問題解決力」を育む学びのスタイル

- S Science <科学>**  
問題を解決するために、実験と観察を通じて理論を検証し、最適な方法を見つけ出す。
- T Technology <技術>**  
プログラミングやデジタルツールを使用して、テクノロジー（ハイテク・ローテク全般）を活用するチカラを身に付ける。
- E Engineering <エンジニアリング>**  
アイデアを形にするために、実際に作りながら設計・改善を繰り返していくチカラを養う。
- A Art <アート>**  
創造的な表現を通じて、視覚的・感覚的な思考を促進し、新しいアイデアを産み出すチカラを育む。
- M Mathematics <数学>**  
物事を抽象的に考え、問題を解決するための論理的思考を使いこなすチカラを身に付ける。




『チケット制』『予約制』で無理なく学び続けられる♪

**自由なスケジュール調整**

学校や他の習い事との調整がしやすく、急な予定変更にも対応可能です。

スマホから！



予約可能

**必要な分だけ受講可能**

必要な回数分だけチケットを購入できるため費用面での負担をコントロールできます。お試しいたい方にもハードルが低いです。

**チケット1枚 1,500円(税込)**

**それぞれのペースで学べる**

お子さまそれぞれの進捗やペースに応じて無理なく学び進められるので安心して学習に取り組みます!!!

※個別指導ではありません

## はじめてのプログラミングからAIまで

子どもの輝く未来に必要な「考える力」と「創る楽しさ」を育む  
プログラミング教室  
「ゲーム」「ロボット」「デザイン」を通じて、  
子どもたちが自らの興味を深めながらステップアップ♪

子どもたちの「はじめの一歩」を大切に、Scratchでプログラミングの基礎を学びます。次にCanvaでキャラクターのデザインを作り、自分だけのゲームやロボットを開発！  
高学年になると、PythonやExcelで本格的なデータ分析を学び、AIや3Dモデリングにも挑戦します。(※カリキュラムはどこからでも始められます)  
将来の選択肢が広がる「学びの旅」を、私たちと一緒に始めましょう！

### 勝川教室

KACHIGAWA

春日井市勝川新町3丁目34  
ブランシェ・キッズガーデン2F



### 春日井中央教室

KASUGAI-CHUO

春日井市六軒屋町東丘2-2  
無印良品イース春日井 中央広場



Instagram

公式WEB



<https://www.b-kids-project.com/>

BRANCHÉ KIDS PROJECT



@b\_kids\_project

こどものプログラミング教室



@kodomo.programming

お問い合わせは  
LINE公式アカウントへ!!!



# こどものプログラミング教室

“非認知能力”を育む『STEAM教育』で  
子どもたちの未来を輝かせよう!!!



BRANCHÉ GROUP

# 『認知能力』と『非認知能力』

認知能力と非認知能力は相互に関連し、1つの活動の中には必ず両方が含まれており、共に育つとされています。アメリカではすでに30年前から提唱されており、日本でも2020年から取り組みが開始されました。

**<認知能力>** 他者が容易に測定したり、評価することができる学問的・技術的な能力

- 数学のテストの得点
- 偏差値
- 学力や知識

**<非認知能力>** 直接的に数値化することや、評価することが難しいが、実生活や仕事、日常生活で非常に重要な役割をはたす能力

- 自己制御能力
- 忍耐力
- 創造力
- 協調性

EQ [Emotional Intelligence Quotient]  
『感情知能指数』=生きる力



## カリキュラム

楽しみながら学べるSTEAMプログラム

『こどものプログラミング教室』では、「ゲーム」「デザイン」「ロボット」など、すべての学びを最先端のメソッドで、子どもに最適化された方法で最高のコストパフォーマンスを提供しています。

